

## RHEOLAU A CHYFARWYDDIADAU CYFFREDINOL

- Rhaid i dimau gofrestru wrth gyrraedd Llanelli.
- I sicrhau parhad effeithiol i'r diwrnod, gofynnir i gapteiniaid y timau adrodd i Farsial y Gystadleuaeth ddeg munud cyn cychwyn y gêm. Byddent yn cyfarfod y Dyfarnwr ar gyfer tafliad ceiniog i sicrhau fod gemau'n cychwyn ar amser.
- Bydd y gemau yn dilyn rheolau Rygbi'r Undeb.
- Bydd y gystadleuaeth yn cael ei arwain yn gyfan gwbl dan reolaeth Yr Urdd ac Undeb Rygbi Ysgolion Cymru, a bydd eu penderfyniadau hwy'n derfynol ym mhob achos.
- Caniateir carfan o 12 (7 chwaraewr a 5 eilydd).
- Er mwyn bod yn gymwys i chwarae mae'n rhaid bod yn fachgen sydd wedi mynchu'r ysgol drwy gydol y flwyddyn, ond rhaid bod o dan 18, dan 15, neu dan 13 ar y cyntaf o fis Medi ar ddechrau'r flwyddyn ysgol.
- Bydd pob gêm yn 7 munud yr hanner. Pe bai'r sgôr yn gyfartal ar ddiwedd gêm, bydd timau yn newid ochr ac yn chwarae nes bydd un tîm yn sgorio. (Gweler isod am gemau'r cynghrair)
- Ni chaniateir mwy na munud ar gyfer hanner amser. Ni fydd egwyl yn yr achos o amser ychwanegol.
- Mewn achos o anaf yn ystod y gêm bydd chwaraewr yn cael ei eilyddio. Caniateir y chwaraewr a anafwyd i gymryd rhan yng ngweddill y gystadleuaeth pe bai'n gwella.
- Disgwylir i bob tîm ddarparu lliimanwr 'touch judge' i bob gem, heblaw am y gêm gyn-derfynol a therfynol.
- Bydd manylion y gemau i'w chwarae a'r canlyniadau a ddaeth i law yn cael eu harddangos.
- Bydd gofyn i dimau ddarparu crysau gwahanol rhag ofn bydd dau dîm yn gwisgo'r un lliwiau (yn yr achos hwn y tîm a enwir gyntaf ddylai newid).
- Enillwyr ac Ail Orau ym mhob grŵp i fynd ymlaen i'r rowndiau terfynol. Dan 18 yn unig - bydd y 3<sup>ydd</sup> a'r 4<sup>ydd</sup> yn chwarae mewn cystadleuaeth Plât newydd.
- Dylai'r timau fod wrth y caeau 5 munud cyn y gêm.

## RHEOLAU AR GYFER GEMAU CYNGHRAIR

Bydd gemau yn cael eu chwarae ar ffurf cynghrair gyda'r tîm buddugol yn ennill tri phwynt a phwynt yn cael ei ennill gan ddua dîm mewn gem gyfartal.

Mewn achos o ddua dîm yn ennill yr un nifer o bwyntiau bydd yr enillwyr yn cael eu penodi gan (1) y nifer fwyaf o bwyntiau a sgorwyd (2) y lleiaf o bwyntiau wedi eu hildio (3) nifer mwyaf o geisiau (4) Pe bai dal yn gyfartal teflir ceiniog.

## GENERAL INSTRUCTIONS AND RULES OF THE COMPETITION

- *On arrival at Llanelli team managers must report to the competition secretary.*
- *To ensure the smooth running of the competition, the captains will be required to report to the Tournament Marshall ten minutes before their kick-off time. They will meet the Referee for the coin toss to ensure that all games will start promptly.*
- *Games will be played under Rugby Union laws.*
- *The competition will be conducted entirely under the control of the Urdd and Welsh Schools Rugby Union Committee whose decision will be final.*
- *Each squad will contain up to 12 members (7 players with up to 5 replacements).*
- *Boys eligible to play are those who have attended their school during the whole of the rugby season, but must be under 18, under 15 and Under 13 on the first of September at the beginning of the school year.*
- *Each game shall be played 7 minutes each way. If at the end of a game the scores are equal, ends shall be changed and play shall continue until one side scores. (For league matches, see below).*
- *The interval at half time shall not exceed one minute. There will be no interval in the event of extra time being played.*

- *In case of injury during a game a player may be replaced. The injured person may take part in future rounds on recovery.*
- *All teams are expected to provide their own touch judges, except for semi-finals and finals.*
- *Details of all matches to be played and results to date will be displayed at the window outside the secretaries' table.*
- *Teams are asked to provide an alternative jersey in case of a clash of colours, and should this be the case, the first named team should change*
- *Winner and Runner-up in each group qualify for knockout stages. (At Under 18 level – 3<sup>rd</sup> and 4<sup>th</sup> will qualify for the new Plate Competition)*
- *Teams should be pitch-side 5 minutes prior to kick-off.*

#### **RULES FOR LEAGUE MATCHES**

*Games will be played on a League basis with the winning side awarded three points and a point being awarded to each side in a draw. In the event of teams gaining the same number of points, the winners will be determined by (1) the highest number of points scored (2) The lowest points conceded (3) highest number of tries (4) If still a draw, by the toss of a coin.*