

CANLLAW PÊL-RWYD CYMRU I REOLAU NEWYDD YR INF

O fis Medi 2016, bydd pob cystadleuaeth ddomestig yng Nghymru'n gorfod cydymffurfio â rheolau newydd y Ffederasiwn Pêl-rwyd Rhyngwladol (INF).



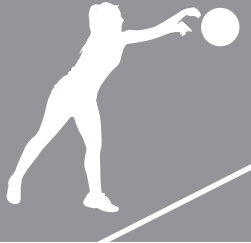
STOPIO'R CHWARAE

Yr Hen Reol

Ar gyfer pob anaf/salwch neu golli gwaed, roedd y chwarae'n stopio am hyd at 2 funud ymhob chwarter a byddai'r chwaraewr yn cael parhau i chwarae pan fyddai'r gêm yn ail-ddechrau. Os byddai angen stopio eto yn yr un chwarter, byddai'r stop hwnnw'n para am 30 eiliad. Pan fyddai chwaraewr yn colli gwaed, byddai'r gêm yn stopio am 2 funud.

Y Rheol Newydd

Bydd y chwarae'n stopio nawr am 30 eiliad ar gyfer pob anaf/salwch neu golli gwaed. Rhaid i'r chwaraewr sydd wedi'i anafu adael y cwrt. Os bydd y safle'n dal yn wag, caiff y chwaraewr ddod nôl i'r cwrt ar adegau penodol yn unig.



TAFLU O'R YSTLYS

Yr Hen Reol

Roedd rhaid i'r chwaraewr roi un droed neu'r ddwy yn union tu ôl y llinell.

Y Rheol Newydd

Rhaid i o leiaf un o draed y chwaraewr sy'n taflu fod o fewn 15cm (6") o'r llinell.



TAFLIAD COSB

Yr Hen Reol

Roedd yn rhaid i'r chwaraewr oedd yn cymryd y taflriad cosb aros nes bod y troseddwr allan o'r chwarae. Os byddai'r troseddwr yn ceisio chwarae cyn y taflriad, yna cai ei gosbi.

Y Rheol Newydd

Unwaith y bydd y chwaraewr sy'n cymryd y taflriad yn y safle cywir, caiff ddewis naill ai chwarae'r bêl ar unwaith, neu aros nes bod y troseddwr allan o'r chwarae.



SGORIO GÔL/Y BÊL ALLAN O'R CWRT

Yr Hen Reol

Byddai'r dyfarnwr wedi chwythu ei chwiban.

Y Rheol Newydd

Bydd y Dyfarnwr yn dangos bod gôl wedi'i sgorio drwy godi un fraich i fyny. Ni fydd yn chwythu chwiban ar ôl i'r gôl gael ei sgorio, na phan fydd y bêl allan o'r cwrt.



TAFLIAD Y CANOLWR

Yr Hen Reol

Byddai'r Canolwr yn cael ei chosbi os bydd unrhyw rhan o unrhyw droed ar y llawr y tu allan i'r cylch canol.

Y Rheol Newydd

Rhaid bod gan y Canolwr o leiaf un o'i thraed yn gyfan gwbl o fewn y cylch canol.



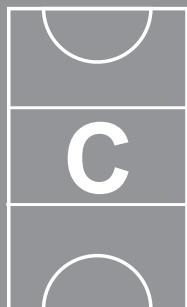
AMDDIFFYN CYNNIG AM GÔL

Yr Hen Reol

Nid oedd rheol ar gyfer hyn.

Y Rheol Newydd

Ni chaiff yr Amddiffynnwr daro'r bêl pan fydd ar ei ffordd i lawr tuag at y rhwyd. (Mae hyn yn cynnwys taro'r bêl i fyny trwy'r rhwyd).



CAPTEN AR Y CWRT

Yr Hen Reol

Roedd y Capten yn un o swyddogion y tîm. I helpu i reoli'r gêm, caiff y Dyfarnwr ofyn am Gapten ar y cwrt er mwyn i'r Capten hwnnw siarad â chwaraewr sy'n camymddwyn. Nid oedd angen i'r Capten gwreiddiol i ddelio gyda'r troseddwr.

Y Rheol Newydd

Rhaid bod gan y tîm Gapten ar y cwrt drwy'r amser. Os bydd y Capten gwreiddiol yn gadael y cwrt, rhaid rhoi enw ei eilydd i'r Dyfarnwr. O ganlyniad, caiff y Dyfarnwr stopio'r gêm i siarad â'r Capten sydd ar y cwrt os ydy ymddygiad y chwaraewr yn creu problem. Caiff y Capten amser i siarad â'r chwaraewr sy'n camymddwyn.



RHEOLI'R GÊM

Yr Hen Reol

Y Dyfarnwr oedd yn penderfynu am faint y byddai'r chwaraewr yn cael ei hatal.

Y Rheol Newydd

Mae hyn yn cynnwys chwarae annheg, chwarae peryglus, a chamymddwyn. Mae codi ofn yn cael ei ystyried fel chwarae annheg. Er mwyn rheoli'r gêm caiff y Dyfarnwr gael gair tawel, rhoi'r gosb arferol, neu gymryd y camau canlynol.

RHYBUDD:

Mae'r Dyfarnwr yn dweud wrth y chwaraewr fod angen iddi newid ei hymddygiad.

RHYBUDD SWYDDOGOL:

Os bydd yn ail-adrodd y tramgwydd caiff ei hatal o'r gêm.

ATAL O'R GÊM:

Bydd yn colli 2 funud o'r chwarae.

GORCHYMYN I ADAEL:

Ei hanfon o'r cwrt am weddill y gêm.

SYMUD LLEOLIAD Y TAFLIAD COSB YMLAEN:

Caiff y Dyfarnwr ddod â lleoliad y taflriad cosb ymlaen ar y cwrt am y drosedd o arafu'r gêm yn unig.



CHWARAE'R BÊL

Yr Hen Reol

Rydym wedi esbonio'r rheol yn fanylach.

Y Rheol Newydd

Ni chaiff chwaraewr daflu/batio'r bêl yn fwriadol at chwaraewr arall. Y Dyfarnwr fydd yn penderfynu a yw'n fwriadol neu'n ddamweiniol.



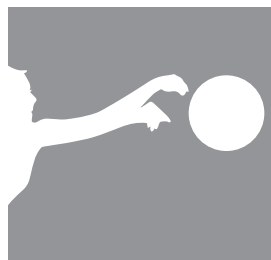
PRIF OFALWR

Yr Hen Reol

Rydym wedi esbonio'r rheol yn fanylach.

Y Rheol Newydd

Rhaid i bob tîm enwi Prif Ofalwr, a rhoi gwybod i'r Dyfarnwr amdano cyn dechrau'r gêm. Bydd dyletswyddau'r Prif Ofalwr yn amrywio gan ddibynnu ar lefel y chwarae. Darllenwch reolau'r gystadleuaeth.



PAS FER

Yr Hen Reol

Yr eiliad wedi i'r bêl gael ei phasio, roedd rhaid sicrhau bod lle ar gyfer trydydd chwaraewr i symud rhwng dwylo'r taflwr a dwylo'r derbynnydd.

Y Rheol Newydd

Pan fydd chwaraewr yn pasio'r bêl, rhaid bod digon o le i wrthwynebydd ar y cwrt allu dwyn y bêl wrth iddi symud o ddwylo'r taflwr i ddwylo'r derbynnydd.



CYFFWRDD

Yr Hen Reol

Nid yw'r rheol wedi newid. Rydym wedi esbonio'r rheol yn fanylach.

Y Rheol Newydd

Mae'r chwaraewr yn cael cyffwrdd â'i gilydd wrth fynd am y bêl. Cyn belled nad ydyn nhw'n amharu ar chwarae ei gilydd, neu'n defnyddio eu cyrff i gael mantais annheg, ystyrir fod hyn yn chwarae teg a bydd y chwarae'n parhau.



GWALLT

Yr Hen Reol

Mae hon yn rheol newydd.

Y Rheol Newydd

Rhaid clymu'r gwallt yn ôl mewn ffordd briodol wrth chwarae pêl rwyd, ac ni ddylai unrhywbeth yn y gwallt beryglu unrhyw unigolyn.



DYFARNWYR YN CYDWEITHIO

Yr Hen Reol

Roedd Dyfarnwr ond yn gwneud penderfyniadau ynghylch un hanner y cwrt (ac eithrio penderfyniadau ar yr ystlys a phan deflir y bêl i fyny i ail-ddechrau'r chwarae).

Y Rheol Newydd

Caiff Dyfarnwyr nawr gydweithio a gofyn i'w gilydd am eu barn. Er bod y cwrt yn dal i fod wedi'i rannu'n ddau, caiff y cyd-ddyfarnwyr stopio'r gêm ar gyfer anaf/salwch/colli gwaed neu reswm arall, neu ar gyfer rheoli'r gêm.



ARAFU'R CHWARAE

Yr Hen Reol

Mater i'r dyfarnwr oedd penderfynu ar y gosb.

Y Rheol Newydd

Mae arafu'r chwarae (yn fwriadol neu drwy ddamwain) yn cael ei ystyried yn cam-chwarae. Weithiau, gall effeithio ar ganlyniad y gêm. Nawr, rhoddir taflriad cosb, a gall y Dyfarnwr symud lleoliad y taflriad cosb ymlaen ar y cwrt.