

Criced 50/50 Cenedlaethol

Rheolau a Thaflen Sgorio

Mae'r gêm yn cynnwys:

- 12 chwaraewr mewn sgwad; 10 chwaraewr bob gêm
- Mae pob person yn batio am 5 pêl
- Mae pob person yn bowllo am 5 pêl
- Hyd y gêm yw 50 pêl i bob tîm
- Mae pob person yn batio ar ei ben ei hun
- Mae'r tîm sy'n maesu yn symud safleoedd yn glocwedd ar ddiwedd pob 5 pêl

Batio

- Mae pob person yn batio am 5 pêl
- Wrth fatio mae'n rhaid i chi redeg i sgorio eich rhediadau i gyd
- Does DIM ffiniau i ochr y cae
- Mae'n rhaid i'r batiwr redeg O AMGYLCH y stympiau ar ochr y bowliwr i sgorio rhediad

Bowllo

- Mae pob person yn bowllo am 5 pêl
- Gellir bowllo pob pêl o dan y fraich neu dros y fraich
- Ni ddylai'r bêl fownsio mwy na dwywaith o flaen y batiwr tra mae ef neu hi yn sefyll i aros am y bêl
- Bydd unrhyw bêl sy'n uwch na lefel yr ysgwydd wrth sefyll yn syth yn cael ei dyfarnu'n bêl gwallus

Man Chwarae

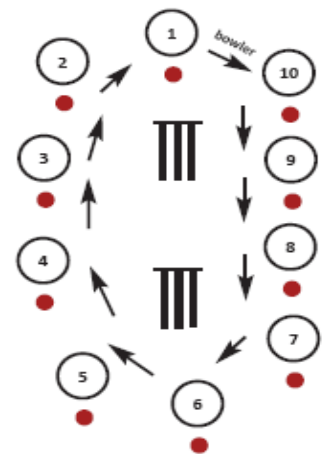
- Bydd dwy set o stympiau yn cael eu gosod 15 medr ar wahân

Maesu

- Mae pob person yn symud safleoedd yn glocwedd wedi i bob 5 pêl gael eu bowllo i roi cyfle i bawb faesu ymhob safle

Sgorio

- Mae pob tîm yn dechrau ar 50 rhediad
- Tynnir 5 rhediad os chwelir y wiced
- Mae pêl wallus neu bêl lydan yn cyfri' fel 2 rediad ychwanegol i'r tîm arall ac ni ellir ail-daflu'r bel os nad dyma'r 50fed pêl o BOB batiad
- Mae'n RHAIID diweddu'r gêm gyda phêl gyfreithlon
- Bydd pob rhediad yn cael ei sgorio drwy redeg O AMGYLCH y stympiau ar bob pen
- Gall y batiwr gael ei redeg allan o unrhyw ben
- Mae'r batiwr yn ddiogel unwaith mae ef/hi wedi pasio'r stympiau



National 50/50 Cricket

Rules and Scoresheet

The game consists of:

- 12 players to a squad, 10 players per game
- Each person bats for 5 balls
- Each person bowls for 5 balls
- The game is for 50 balls per team
- Each person bats on their own
- The fielding side rotates clockwise at the end of every 5 balls

Batting

- Each person bats for five balls
- When batting you must run to score ALL your runs
- There are NO boundaries
- The batsman must run AROUND the stumps at the non striking end to score a run

Bowling

- Each person bowls for five balls
- Each ball may be bowled underarm or over arm
- The ball must bounce no more than twice in front of the batsman in his/her normal stance
- Any ball above shoulder height in normal standing position will be deemed as a no ball

Playing Area

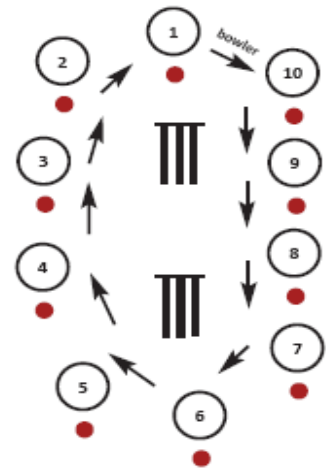
- Two sets of stumps will be placed 15 meters apart

Fielding

- Each person rotates clockwise after each 5 balls are bowled to give everyone a chance to field in each position

Scoring

- Each team starts at 50 runs
- 5 runs are deducted if a wicket is taken
- A no ball or wide will count as 2 extra runs to the opposition and the ball will not be repeated unless it is the 50th ball of EACH innings
- The game MUST finish with a legal ball
- Each run will be scored by running AROUND the stumps at both ends
- Batsman may be run out at ANY end
- A batsman is safe once he/she has passed the stumps



Taflen Sgorio Tîm / Scoresheet Team: _____

	Enw Batiwr <i>Batsman</i>	Enw Bowliwr <i>Bowler</i>	Sgor <i>Score</i>	Cyfanswm Dechreuol <i>Start Total</i> 50	Wicedi a gollwyd (-5 neu/or -3) <i>Wickets Lost</i>	Cyfanswm ar ol batio <i>Total after bating</i>
e.e.	<i>Alan Owen</i>	<i>Sian Davies</i>	2 (3) . W 5	50 + (sgorio) 10	-5 (dros y fraich)	55
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
				Cyfanswm Rhediadau/ <i>Total Runs:</i>	Cyfanswm a Dynnir/ <i>Total Deducted:</i>	Cyfanswm Terfynol/ <i>Grand Total:</i>

Sgorio

- Dim rhediadau

W Wicedi a gymerwyd (tynnu 5 rhediad os wedi bowlio dros y fraich, tynnu 3 rhediad os wedi bowlio dan y fraich)

1,2,3,4,5,6 - Nodwch y nifer o Rediadau (uchafswm o chwech)

(2) - Pêl wallus neu bêl lydan

(3) - Os yn bêl wallus neu'n bêl lydan ac mae'r batiwr yn rhedeg (4 os yn cael dau rediad ayyb)

Scoring

- No Runs

W Wicket Taken (5 runs deducted if bowling over arm, 3 runs deducted if bowling under arm)

1,2,3,4,5,6 – Enter Number of runs (max six)

(2) - No ball or wide

(3) - If a no ball or wide and batsman runs (4 if he runs twice etc)