



Taflen Sgôr Criced 50|50 Yr Urdd

Group:

Cae:

Tîm 1:						
Batiwr	Pêl 1	Pêl 2	Pêl 3	Pêl 4	Pêl 5	Cyfanswm Dechrau ar 50
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
					Cyfanswm Tîm 1	

Tîm 2:						
Batiwr	Pêl 1	Pêl 2	Pêl 3	Pêl 4	Pêl 5	Cyfanswm Dechrau ar 50
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
					Cyfanswm Tîm 2	

Llofnod Tîm 1 Signature: _____ Llofnod Tîm 2 Signature: _____

Disgrifiad Discription	Pwyntiau Points
Pêl-llydan Wide ball	2pt ar ben rhediadau 2pts on top of any runs
Pêl-wallus No ball	2pt ar ben rhediadau 2pts on top of any runs
Rhediad Runs	0pt - 6pt (uchafswm o 6 rhediad maximum of 6 runs)
Wiced Wicket*	-5 - Bowlio dros y fraich Bowled overarm -3 - Bowlio dan y fraich Bowled underarm

Dull cael wiced Methods of getting a wicket
Taro wiced wrth fowlio Bowler taking a wicket
Dal y pêl heb iddo taro y llawr Caught out
Rhedeg allan Run out
Does ddim LBW There is no LBW

Criced 50/50 Cenedlaethol

Rheolau

Mae'r gêm yn cynnwys:

- 12 chwaraewr mewn carfan; 10 chwaraewr bob gêm
- Blwyddyn 3 a 4 yn unig
- Mae pob person yn batio am 5 pêl
- Mae pob person yn bowllo am 5 pêl
- Hyd y gêm yw 50 pêl i bob tîm
- Mae pob person yn batio gyda partner ac yn rhedeg rhwng y wiced gyda'i gilydd
- Mae'r tîm sy'n maesu yn symud safleoedd yn glocwedd ar ddiwedd pob 5 pêl

Batio

- Mae pob pêl yn batio am 10 pêl – rhaid i'r ddau batiwr wynebu 5 pêl yr un
- Wrth fatio mae'n rhaid i chi redeg i sgorio eich rhediadau i gyd
- Does DIM ffiniau i ochr y cae (heb law bod angen o ganlyniad i'r ardal sydd ar gael)
- Mae'n rhaid i'r batiwr redeg i'r stymps gyferbyn i ennill rhediad. Rhaid i'r chwaraewr neu bat y chwaraewr (rhaid i'r bat bod mewn dwylo y chwarewr), cyrraedd llinell y stymps er mwyn cyfri'r rhediad

Bowllo

- Mae pob person yn bowllo am 5 pêl
- Gellir bowllo pob pêl o dan y fraich neu dros y fraich (rhaid i'r fraich fod yn syth wrth bowllo dros y fraich) – gwiriwch yr adran sgorio i weld manteision o bowllo dros y fraich
- Ni ddylai'r bêl fownsio mwy na dwywaith o flaen y batiwr tra mae ef neu hi yn sefyll i aros am y bêl
- Bydd unrhyw bêl sy'n uwch na lefel yr ysgwydd wrth sefyll yn syth yn cael ei dyfarnu'n bêl gwallus
- Bydd unrhyw bêl sy'n glanio tu allan i'r cons naill ochr i'r stymps yn cael ei dyfarnu fel pel llydan – os mae'r batiwr yn taro'r pel, dydi o ddim yn cyfri fel pêl llydan

Man Chwarae

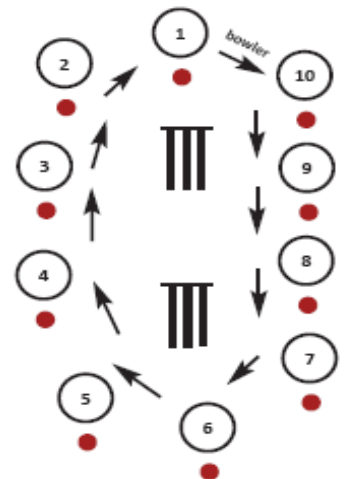
- Bydd dwy set o stympiau yn cael eu gosod 15 medr ar wahân
- Mi fydd dau gôn yn cael eu rhoi wrth ochr y stympiau i helpu nodi pêl lydan a dangos llinell i'r rhedwyr cyrraedd i sgorio rhediad.

Maesu

- Mae pob person yn symud safleoedd yn glocwedd wedi i bob 5 pêl gael eu bowllo i roi cyfle i bawb faesu ymhob safle

Sgorio

- Mae pob tîm yn dechrau ar 50 rhediad
- Tynnu 5 rhediad am unrhyw fatiwr sy'n cael eu bowllo, rhedeg neu dal allan, o dan yr amod bod y bowliwr wedi bowllo dros y fraich. Tynnu 3 rhediad os wnaeth y bowliwr taflu o dan y fraich.
- Mae pêl wallus neu bêl lydan yn cyfri fel 2 rediad ychwanegol. Ni fydd pel ychwanegol yn cael ei bowllo o ganlyniad pêl wallus neu bel lydan, heb law am y pel olaf ym mhob batiad
- Os mae batiwr yn ennill rhediadau o pel wallus mae'r pwyntiau yn cael eu ychwanegu ar ben y 2 pwynt am y pel wallus
- **Mae'n RHAIÐ diweddu'r gêm gyda phêl gyfreithlon**
- Gall batwyr cael eu rhedeg allan o'r ddau ochr
- Mae'r batiwr yn ddiogel unwaith mae ef/hi wedi pasio'r stympiau
- Os bydd dau dîm gyda'r un faint o bwyntiau, bydd y tîm sydd wedi sgorio'r mwyaf o rediadau yn mynd drwodd.
- Os bydd gêm gyn-derfynol neu derfynol yn gyfartal, yna dewisir yr enillwyr gan ddwy *super over* i bob tîm.



Rules

The game consists of:

- 10 players per game: 12 in a squad
- Year 3 & 4 students only
- Each player bats for 5 balls
- Each player bowls 5 balls
- The game is for 50 balls per team
- Each person bats with a partner and runs between the wicket together
- The fielding team rotates clockwise after every 5 balls

Batting

- Each pair bats for 10 balls – both batters must face 5 balls each
- When batting you must run to score ALL your runs
- There are NO boundaries. (unless availability of space requires boundaries to be put in place)
- The batsman must run to the stumps at the non-striking end to score a run. The player or the players bat (the batter must be holding the bat), reach the line of the stumps for the run to be scored.

Bowling

- Each person bowls for five balls
- Each ball may be bowled underarm or over arm (the bowling arm must stay straight when bowling over arm) – see the scoring section to see the advantage of bowling overarm
- The ball must bounce no more than twice in front of the batsman in his/her normal stance
- Any ball above shoulder height in normal standing position will be deemed as a no ball
- Any ball bowled wide of the cones placed each side of the stumps will be deemed as a wide ball – if a batter hits a wide ball then it does not count as a wide ball.

Playing Area

- Two sets of stumps will be placed 15 meters apart
- Two cones either side of the stumps will be used as a guide for wide balls and for the batters as they are collecting runs.

Fielding

- Each person rotates clockwise after each 5 balls are bowled to give everyone a chance to field in each position

Scoring

- Each team starts at 50 runs
- 5 runs are deducted if a wicket is taken and the bowler used the over arm technique (bowled, run out or caught). 3 runs are deducted if a wicket is taken and the bowler used the under arm technique.
- A no ball or wide will count as 2 extra runs to the opposition and the ball will not be repeated unless it is the 50th ball of EACH innings
- The game MUST finish with a legal ball
- Batsman can be run out at both ends
- A batsman is safe once he/she has passed the stumps
- If two teams are tied with the same amount of points, the team that has scored the most runs will go through.
- If the match is tied at the semi-final or the final, the winners will be decided following two super overs per team

