



Urdd

Chwaraeon Cenedlaethol yr Urdd

Rheolau

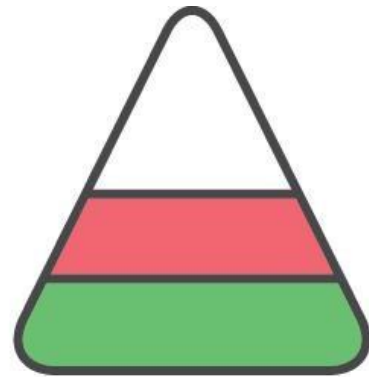
2022/23



Chwaraeon Yr Urdd



@ChwaraeonYrUrdd



Chwaraeon



Urdd

Cynnwys

Gymnasteg

Tudalen

Pêl-droed

[5 pob ochr](#)

3

[7 pob ochr Merched](#)

4

[7 pob ochr Cymysg](#)

5

Pêl-rwyd

[Cynradd](#)

6

[Uwchradd](#)

7

Rygbi

[7 pob ochr Cymysg](#)

8

[Rygbi Tag Merched](#)

9

Diolchiadau

10



Pêl-droed 5 pob ochr

(Adrannau)

Rheolau a Chyfarwyddiadau Cyffredinol

- **Blwyddyn 5 a 6 (Caniateir blwyddyn 4 i gymryd rhan gyda chaniatâd rhiant)**

Pwyntiau gemau Grŵp: **Ennill** = 3 pwynt, **Cyfartal** = 1 pwynt, **Colli** = 0 pwynt

- Enillwr y grwp: 1. Mwyaf o bwyntiau 2. Goliau a sgoriwyd 3. Goliau a ildwyd
- Os bydd gem gyfartal yn y rowndiau terfynol, bydd tri munud bob ffordd yn y gôl aur, ac yna ciciau o'r smotyn os yn gyfartal. (5 cic o'r smotyn yr un).
- Caniateir 2 eilydd (i'w eilio yn ystod hanner amser yn unig)
- Dim ond y gôl-geidwad sy'n cael defnyddio'r cwrt gôl. Cosb am dorri'r rheol:
 1. gan amddiffynnwr - cic gosb
 2. gan ymosodwr – cic rydd
- Ni chaniateir i'r gôl-geidwad fynd allan o'r cwrt gôl. Cosb am dorri'r rheol: cic gosb
- Mae'n rhaid i'r gôl-geidwad rowlio'r bêl allan o'r cwrt gôl. Cosb am dorri'r rheol: cic rydd anuniongyrchol o'r man agosaf tu allan i'r cylch i'r man lle digwyddodd y drosedd
- Rhaid cadw'r bêl yn is nag uchder y pen. Cosb am dorri'r rheol: cic rydd anuniongyrchol
- Mae'r waliau ochr a chefn yn cael eu hystyried fel rhan o'r maes chwarae
- Dim pasio yn syth yn ôl i'r gôl-geidwad ar ôl ei dderbyn ganddo. Cosb am dorri'r rheol: cic rydd anuniongyrchol o'r man agosaf tu allan i'r cylch i'r man lle digwyddodd y drosedd
- 7 chwaraewr ym mhob tîm
- **Rhaid i pawb gwisgo 'shin pads'**



Pêl-droed 7 pob ochr Merched

Rheolau a Chyfarwyddiadau Cyffredinol

Carfan

Blwyddyn 5 a 6 (Caniateir blwyddyn 4 i gymryd rhan gyda chaniatâd rhiant)
Carfan o hyd at 12 merch i bob tîm

Rheolau Cystadleuaeth

- Ni ddylai'r un gêm barhau fwy na 7 munud pob ochr
- Pwyntiau gemau Grŵp: **Ennill** = 3 pwynt, **Cyfartal** = 1 pwynt, **Colli** = 0 pwynt
- Enillwr y grŵp: 1. Mwyaf o bwyntiau 2. Goliau a sgoriwyd 3. Goliau a ildwyd
- Os mae timau dal yn gyfartal ym mhwyntiau bydd canlyniad 'Head to Head' yn dewis enillwr ac yna bydd enwai yn cael ei tynnu allan o het
- Os bydd gem gyfartal yn y rowndiau terfynol, bydd lan at tri munud ychwanegol bob ffordd yn y gôl aur, ac yna ciciau o'r smotyn os yn gyfartal. (5 cic o'r smotyn yr un).
- Mae cerdyn melyn yn golygu fod y chwaraewr yn cael ei hela bant am 2 funud
- Mae cerdyn coch yn golygu fod y chwaraewr yn cael ei hela bant a ddim yn cael chwarae am gweddill y gystadleuaeth

Ardal Chwarae

- Dim mwy na 60 llath 40 llath a dim llai na 50 llath 30 llath
- Y maint a gymeradwyir ar gyfer y gôl yw 12 troedfedd 6 troedfedd
- Mae'r ardal o gwmpas y gôl yn ymestyn 10 llath o'r llinell gôl ar draws lled y cae, gyda chonau yn marcio'r llinell ochr neu ddisgiau ar draws y cae

Gôl-geidwad

- Rhaid i'r gôl-geidwad daflu'r bêl o'i ddwylo yn hytrach na'i chicio
- Mae'r gôl-geidwad yn gallu dal y bêl yn yr ardal cosb ac nid oes cyfyngiad ar y nifer o gamau y gellir eu cymryd gyda'r bêl
- Gellir cymryd y gic gôl o'r llawr unrhyw le ar ochr yr ardal cosb
- Ni all y gôl-geidwad dal y bel yn ei ddwylo os mae chwaraewr o'r un tîm wedi pasio nôl iddynt

Ciciau Cornel / Cosb

- Mae pob cic rydd yn anuniongyrchol (indirect). Rhaid i'r tîm amddiffyn fod o leiaf 3 llath i ffwrdd. Does dim ciciau cosb
- Mae ciciau cornel fel yr arfer ond rhaid i'r tîm gwrthwynebol fod o leiaf 3 llath i ffwrdd

Rheolau Cyffredinol

- Fe ddylai'r bêl fod yn faint 4
- Ceir cic gychwyn o ganol y cae i ddechrau'r gêm ac ar ôl i gôl gael ei sgorio - Mae angen i'r tîm amddiffyn fod 3 llath i ffwrdd ac na all gôl cael ei sgorio yn syth o gic gychwyn.
- Dylid cymryd y tafladau i mewn yn y ffordd arferol
- Gellir defnyddio eilyddion yn ystod unrhyw adeg o'r gêm
- Nid oes cyfyngiad ar y nifer o chwaraewyr y gellir eu cael yng nghwrt y gôl
- Rhaid i bob chwaraewr wisgo 'shin pads'**
- Nid oes rheol camsefyll



Pêl-droed 7 pob ochr Cymysg

Rheolau a Chyfarwyddiadau Cyffredinol

Carfan

Blwyddyn 5 a 6 (Caniateir blwyddyn 4 i gymryd rhan gyda chaniatâd rhiant)
Carfan o 12 bachgen, merch neu grŵp cymysg i bob tîm

Rheolau Cystadleuaeth

- Ni ddylai'r un gêm barhau fwy na 7 munud pob ochr
- Pwyntiau gemau Grŵp: **Ennill** = 3 pwynt, **Cyfartal** = 1 pwynt, **Colli** = 0 pwynt
- Enillwr y grŵp: 1. Mwyaf o bwyntiau 2. Goliau a sgoriwyd 3. Goliau a ildwyd
- Os mae timau dal yn gyfartal ym mhwyntiau bydd canlyniad 'Head to Head' yn dewis enillwr ac yna bydd enwai yn cael ei tynnu allan o het
- Os bydd gem gyfartal yn y rowndiau terfynol, bydd tri munud bob ffordd yn y gôl aur, ac yna ciciau o'r smotyn os dal yn gyfartal. (5 cic o'r smotyn yr un).
- Mae cerdyn melyn yn golygu fod y chwaraewr yn cael ei hela bant am 2 funud
- Mae cerdyn coch yn golygu fod y chwaraewr yn cael ei hela bant a ddim yn cael chwarae am gweddill y gystadleuaeth

Ardal Chwarae

- Dim mwy na 60 llath 40 llath a dim llai na 50 llath 30 llath
- Y maint a gymeradwyir ar gyfer y gôl yw 12 troedfedd 6 troedfedd
- Mae'r ardal o gwmpas y gôl yn ymestyn 10 llath o'r llinell gôl ar draws lled y cae, gyda chonau yn marcio'r llinell ochr neu ddisgiau ar draws y cae

Gôl-geidwad

- Rhaid i'r gôl-geidwad daflu'r bêl o'i ddwylo yn hytrach na'i chicio
- Mae'r gôl-geidwad yn gallu dal y bêl yn yr ardal cosb ac nid oes cyfyngiad ar y nifer o gamau y gellir eu cymryd gyda'r bêl
- Gellir cymryd y gic gôl o'r llawr unrhyw le ar ochr yr ardal cosb
- Ni all y gôl-geidwad dal y bel yn ei ddwylo os mae chwaraewr o'r un tîm wedi pasio nôl iddynt

Ciciau Cornel / Cosb

- Mae pob cic rydd yn anuniongyrchol (indirect). Rhaid i'r tîm amddiffyn fod o leiaf 3 llath i -ffwrdd. Does dim ciciau cosb
- Mae ciciau cornel fel yr arfer ond rhaid i'r tîm gwrthwynebol fod o leiaf 3 llath i ffwrdd

Rheolau Cyffredinol

- Fe ddylai'r bêl fod yn faint 4
- Ceir cic gychwyn o ganol y cae i ddechrau'r gêm ac ar ôl i gôl gael ei sgorio - Mae angen i'r tîm amddiffyn fod 3 llath i ffwrdd ac na all gôl cael ei sgorio yn syth o gic gychwyn.
- Dylid cymryd y tafladau i mewn yn y ffordd arferol
- Gellir defnyddio eilyddion yn ystod unrhyw adeg o'r gêm
- Nid oes cyfyngiad ar y nifer o chwaraewyr y gellir eu cael yng nghwrt y gôl
- Rhaid i bob chwaraewr wisgo 'shin pads'**
- Nid oes rheol camsefyll



Pêl-rwyd Cenedlaethol Cynradd – Merched

Merched Blwyddyn 5 a 6 (Caniateir blwyddyn 4 i gymryd rhan gyda chaniatâd rhiant)

Rheoli Cystadleuaeth

Uchafswm o 7 munud yr hanner am pob gêm

Pwyntiau gemau Grŵp: **Ennill** = 3 pwynt, **Cyfartal** = 1 pwynt, **Colli** = 0 pwynt

Ennill Grŵp: 1. Mwyaf o pwyntiau 2. Goliau a sgoriwyd 3. Goliau a ildwyd

Os mae timau dal yn gyfartal bydd canlyniad 'Head to Head' yn cael ei ystyried wedyn bydd enw timau yn cael ei tynnu allan o het.

Gêm Rownd Terfynol: Os bydd gem gyfartal yn y rowndiau terfynol, bydd tri munud bob ffordd yn ychwanegol i chwarae. Os mae'r gem dal yn gyfartal bydd uchafswm o 4 munud o 'gôl aur' yn cael ei chwarae – tîm gyntaf i sgorio sy'n ennill

Rheolau a Chyfarwyddiadau Cyffredinol

Pêl-rwyd y Ddraig yw'r gêm i blant cynradd yng Nghymru ac mae'n arwain at y gêm lawn i oedolion.

Athroniaeth chwaraeon y Ddraig yw annog pobl i gymryd rhan a rhoi'r pwyslais ar gael hwyl, diogelwch a datblygu sy'n addas i oed a lefel y chwaraewr.

Caniateir 7 aelod o'r tîm ar y cwrt. Gall y chwaraewyr fynd i'r ardaloedd Canlynol:

GS = 1, 2

GA = 1, 2, 3

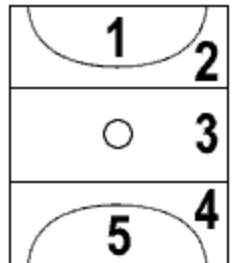
WA = 2, 3

C = 2, 3, 4

WD = 3, 4

GD = 3, 4, 5

GK = 4, 5



Rheolau Pêl-rwyd y Ddraig

- **Llacio'r rheol 3 eiliad (hyd at 5 eiliad)** er mwyn rhoi amser i chwaraewyr adennill eu cydbwysedd a gwneud penderfyniadau - sydd angen mwy o amser ar y lefel hon

- **Llacio'r rheol ynglŷn â throedwaith**, rhoi amser i chwaraewyr adennill cydbwysedd, ond peidio â symud i lawr y cwrt

- Gall chwaraewyr amddiffyn ar y cwrt a hefyd amddiffyn y saethiad. **Rhaid i chwaraewyr fod 3 troedfedd oddi wrth y traed person gyda'r bêl**

- Llacio'r rheol ailchwarae, yn enwedig wrth chwarae y tu allan mewn tywydd oer/gwlyb.

- **Gorfodi'r rheol ynglŷn â chyffwrdd corfforol**

- Dim cosb am dafu i mewn yn anghywir, yn lle hynny egluro i chwaraewyr y ffordd gywir

- Rhoi eiliad i chwaraewyr fynd yn ôl i safle ar ochr, cosbi'r chwaraewyr os yw'n aros mewn safle camochri ac yn effeithio ar y tîm sydd ddim yn torri'r rheol

- Mae'r postyn sydd uwchben y cylch (pan fydd yn rhaid disgyn y pyst) 'tu allan i'r cwrt'.

- Pêl maint 4 a taldra pyst gôl ar yr uchder cywir yw 2.6m (8'6").

Ni all chwaraewr:

(a) Cicio'r bêl yn fwriadol

(b) Rhoi mewn i ddwylo neu rollo'r bêl i chwaraewr arall

(c) Rhoi ei ddwylo ar bêl sydd yn nwylo gwrthwynebwr

(d) Tafu'r bêl wrth eistedd/gorwedd ar y ddaear

(e) Dal y postyn gôl fel cymorth i gadw cydbwysedd neu am unrhyw reswm

(f) Tafu'r bêl mewn i draean sydd ddim wrth ochr y traean maen nhw mewn

(g) adennill meddiant pêl, cyn iddi gael ei chyffwrdd gan chwaraewr arall

Gyffredinol

-Tîm yn hwyr – caiff y tîm sydd mewn pryd 1 gôl am bob munud hwyr ac wedi 5 munud dyfarnir y Gêm fel 'bye'

-Ni fydd amser ychwanegol ar gyfer anafiadau

-Rydym yn gofyn i athrawon/hyfforddwyr **sgorio gemau eu hun**

-Ni chaniateir eitemau o gemwaith neu eitemau miniog yn y gwallt

-Rhaid i chwaraewyr torri ewynnau'n fyr cyn chwarae



Pêl-rwyd Cenedlaethol Uwchradd Rheolau a Chyfarwyddiadau Cyffredinol

Y twrnament i gael ei chwarae yn unol â rheolau swyddogol Y Gem. Bydd y gystadleuaeth yn cael ei chynnal yn gyfan gwbl dan reolaeth yr Urdd a Chymdeithas Pêl-rwyd Cymru, eu penderfyniad hwy fydd yr un terfynol

Carfan

Carfan o 12 Merch - Caniateir eilyddion ar hanner amser neu os oes anaf.

Gwisg

- Timau i wisgo'n briodol, hyn yn cynnwys bibiau lleoliad (llythrennau ar y blaen a'r cefn) yn unol â rheolau'r Gem
- Bydd rhaid i chwaraewyr sicrhau fod hyd ewin yn dilyn canllawiau rheolau'r gêm
- Ni chaniateir eitemau o gemwaith neu eitemau miniog yn y gwallt
- Rhaid i chwaraewyr torri ewynnau'n fyr cyn chwarae
- Esgidiau addas i'w clymu o flaen y tafod yn y ffordd priodol

Rheoli Cystadleuaeth

Uchafswm o 7 munud yr hanner am pob gêm

Pwyntiau gemau Grŵp: **Ennill** = 3 pwynt, **Cyfartal** = 1 pwynt, **Colli** = 0 pwynt

Ennill Grŵp: 1. Mwyaf o pwyntiau 2. Goliau a sgoriwyd 3. Goliau a ildwyd

Os mae timau dal yn gyfartal bydd canlyniad 'Head to Head' yn cael ei ystyried wedyn bydd enw timau yn cael ei tynnu allan o het.

Gêm Rownd Terfynol: Os bydd gem gyfartal yn y rowndiau terfynol, bydd tri munud bob ffordd yn ychwanegol i chwarae. Os mae'r gem dal yn gyfartal bydd uchafswm o 4 munud o 'gôl aur' yn cael ei chwarae – tîm gyntaf i sgorio sy'n ennill

Dyfarni troseddi

Ni all chwaraewr:

- Cicio'r bêl yn fwriadol
- Bownsio'r bêl mwy nag unwaith
- Rhoi mewn i ddwylo neu rollo'r bêl i chwaraewr arall
- Rhoi ei ddwylo ar bêl sydd yn nwylo gwrthwynebwr
- Taflu'r bêl wrth eistedd/gorwedd ar y ddaear
- Dal y postyn gôl fel cymorth i gadw cydbwysedd neu am unrhyw reswm
- Taflu'r bêl mewn i draean sydd ddim wrth ochr y traean maen nhw mewn
- adennill meddiant pêl, ar ôl ei gollwng neu ei thafu, cyn iddi gael ei chyffwrdd gan chwaraewr arall
- Bydd chwaraewr yn camsefyll pan fydd mewn rhan o'r cwrt lle nad oes hawl iddi fod.

Gyffredinol

- Tîm yn hwyr – caiff y tîm sydd mewn pryd 1 gôl am bob munud hwyr ac wedi 5 munud dyfarnir y Gêm fel 'bye'
- Ni fydd amser ychwanegol ar gyfer anafiadau
- Rydym yn gofyn i athrawon/hyfforddwyr fod yn bresennol ar gyfer pob gêm gan mai **cyfrifoldeb y timau bydd sgorio gemau eu hunain**
- Pêl maint 5
- Pan fydd chwaraewr yn dal y bêl, rhaid i amddiffynwyr bod pellter o 3 troedfedd o leiaf rhwng troed glanio'r chwaraewr hwnnw a throed agosaf gwrthwynebwr.



Rygbi 7 pob ochr Cymysg

Rygbi 7 bob ochr Cynradd Cenedlaethol

Mae'r rheolau isod wedi ei gymryd o law lyfr 'Pathways' Undeb Rygbi Cymru 2022/23. <https://www.wrugamelocker.wales/en/player-pathway/u11/>

Manylion Tîm

- Carfan o 12 - Blynyddoedd 5 a 6 yn unig (dan 11 ar 01 Medi)
- Mae'n rhaid bod y ddau dîm yn rhoi'r un faint o chwaraewyr ar y cae bob amser.

Rheoli Cystadleuaeth

Uchafswm o 7 munud yr hanner am pob gêm

Pwyntiau gemau Grŵp: **Ennill** = 3 pwynt, **Cyfartal** = 1 pwynt, **Colli** = 0 pwynt

Ennill Grŵp: 1. Mwyaf o pwyntiau 2. Ceisiai a sgoriwyd 3. Ceisiai a ildwyd

Os mae timau dal yn gyfartal bydd canlyniad 'Head to Head' yn cael ei ystyried wedyn bydd enw timau yn cael ei tynnu allan o het.

Gêm Rownd Terfynol: Os bydd gem gyfartal yn y rowndiau terfynol, bydd tri munud bob ffordd yn ychwanegol i chwarae. Os mae'r gem dal yn gyfartal bydd uchafswm o 4 munud o 'Cais aur' yn cael ei chwarae – tîm gyntaf i sgorio sy'n ennill

Troseddi

- Tacl hyd at y canol neu is ar corff yr ymosodwr gyda'r bêl yn unig
- Ni chaniateir 'hand-off' ar unrhyw ran o'r corff
- Dim ond cicio yn hanner eich hun
- Nad ydyn yn caniatáu techneg 'cavalry charge' o bas rhydd. Bydd rhaid i chwaraewr dechrau ei rhediad o fewn 2 fetr o'r chwaraewr sy'n pasio'r bêl.
- Mae cerdyn melyn yn golygu fod y chwaraewr yn cael ei hela bant am 2 funud
- Mae cerdyn coch yn golygu fod y chwaraewr yn cael ei hela bant a ddim yn cael chwarae am gweddill y gystadleuaeth

Ardal Tacl

- Mae'r llinell cam-sefyll 1m nôl o'r darn pellaf nôl o'r ardal tacl
- Dim sgarmesu (mauling) o gwbl
- Un aelod o bob tîm yn cael cystadlu am y bêl
- Chwaraewr gyntaf i'r ardal tacl yn cael pigo'r bêl fyny a rhedeg

Sgrym

- Dim gwthio neu cystadlu yn y sgrym
- Uchafswm o 3 chwaraewr yn y sgrym
- Ond y mewnwr all pigo fyny'r bêl o sgrym

Cyffredinol

- Maint cae o'r llinell 5m i'r llinell 10m - chwarae ar draws cae rygbi arferol (30mx60m)
- Pêl maint tri
- Y tîm wnaeth sgorio i gicio bant mewn ffordd 'drop-kick'
- Dim ond cicio yn hanner eich hun
- Eilyddion hyblyg, chwaraewyr i adael a chyrraedd y cae wrth y llinell hanner ffordd
- Dim cystadlu yn y line-out 2v2
- Ni chaniateir chwaraewr i ddal y pêl a rhedeg o'r line-out
- Rhaid i'r mewnwr neu pwy bynnag sy'n actio fel mewnwr pasio'r bel o sgrym, ryc a llinell allan.



Rygbi Tag Merched

Mae'r rheolau isod wedi ei gymryd o law lyfr 'Pathways' Undeb Rygbi Cymru 2022/23. I weld gweddill o'r rheolau dilynwch y linc:

[<https://www.wrugamelocker.wales/en/player-pathway/u11/>](https://www.wrugamelocker.wales/en/player-pathway/u11/)

Oedran: Blwyddyn 5 a 6 (Caniateir blwyddyn 4 i gymryd rhan gyda chaniatâd rhiant)

Manylion Tîm:

-Carfan o 12 - Blwyddyn 5 a 6 (Caniateir blwyddyn 4 i gymryd rhan gyda chaniatâd rhiant)

-Mae'n rhaid bod y ddau dîm yn rhoi'r un faint o chwaraewyr ar y cae bob amser.

Rheoli Cystadleuaeth

Uchafswm o 7 munud yr hanner am pob gêm

Pwyntiau gemau Grŵp: **Ennill** = 3 pwynt, **Cyfartal** = 1 pwynt, **Colli** = 0 pwynt

Ennill Grŵp: 1. Mwyaf o pwyntiau 2. Goliau a sgoriwyd 3. Goliau a ildwyd

Os mae timau dal yn gyfartal bydd canlyniad 'Head to Head' yn cael ei ystyried wedyn bydd enw timau yn cael ei tynnu allan o het.

Gêm Rownd Terfynol: Os bydd gem gyfartal yn y rowndiau terfynol, bydd tri munud bob ffordd yn ychwanegol i chwarae. Os mae'r gem dal yn gyfartal bydd uchafswm o 4 munud o 'gôl aur' yn cael ei chwarae – tîm gyntaf i sgorio sy'n ennill

Arwynebedd Cae:

50m (hyd) x 40m (lled) ar y mwyaf ; 40m (hyd) x 30m (lled) ar y lleiaf.

Maint Pêl: 3

Ni chaniateir cicio.

Ni fydd tafliad 'line-out' o'r llinell neu sgrymio - bydd rhaid i'r chwaraewr cyffwrdd y bêl ar y llawr a'i throed a'i pasio o'r man mae'r dyfarnwr yn penodi

RHEOLAU TAG:

- Gêm i gychwyn gyda phas rydd
- Tîm sy'n ildio cais i ailgychwyn y gêm
- 6 tag, yna troi'r meddiant drosodd i'r gwrthwynebwy
- Rhaid i'r chwaraewr wedi ei dagio basio'r bêl o fewn 3 eiliad o gael ei dagio
- Rhaid i'r taclwr ddychwelyd y tag i'r ymosodwr cyn parhau â'r chwarae. Bydd troseddu'n barhaol yn cael ei gosbi.
- Eilyddion hyblyg, chwaraewyr i adael a chyrraedd y cae wrth y llinell hanner ffordd
- Rhaid tynnu dau dag a'u rhoi i'r eilydd sy'n dod ar y maes i'w gosod uwchben y gwregys cyn iddo/hi gael effaith
- Rhaid i chwaraewr gael dau dag cyn sgorio cais, ond os caiff tag ei dynnu wrth sgorio, caniateir y cais.
- Os bydd chwaraewr yn croesi'r llinell gydag un tag, bydd yn cael ei dynnu/thynnu'n ôl 5 metr o'r llinell gais gyda chyfri'r tag yn parhau.
- Rhaid aros ar y traed wrth sgorio cais
- Ni chaniateir '*hand-off*'
- Pas rydd am bob cosb (*penalty*)
- Anogir cydio yn y bêl gyda dwy law, ond nid yw'n rheol rygbi tag.
- Mae cerdyn melyn yn golygu fod y chwaraewr yn cael ei hela bant am 2 funud
- Mae cerdyn coch yn golygu fod y chwaraewr yn cael ei hela bant a ddim yn cael chwarae am gweddill y gystadleuaeth



Urdd

Diolchiadau

Hoffwn ddiolch ein partneriaid am ddarparu'r rheolau ar gyfer ein cystadlaethau ac am gefnogi Chwaraeon yr Urdd.



WALES NETBALL
PÊL-RWYD **CYMRU**



Hoffwn hefyd diolch i'r ysgolion ac adrannau sy'n cefnogi Chwaraeon yr Urdd.



Chwaraeon