



Rheolau syml Pel-fasged 3v3 yr Urdd

Cwrt	½ Cwrt; Pêl Swyddogol Wilson 3x3 (PFC yn dod a'r peli)
Carfan	6 chwaraewr (3 ar y cwrt + 3 eilydd)
Dyfarnwr/Swyddog Amser/Swyddog sgôr	1 Dyfarnwr i Gêm/Amseru Canolog/Bydd gwirfoddolwyr neu staff yr ysgolion yn cymryd sgôr
Cloc Saethu	24 eiliad ar y cloc saethu, dyfarnwyr i cadw'r amser
Amser	Gemau yn para am 8 munud
Sgôr	Y tîm cyntaf i 15 o bwyntiau fydd yn ennill. Os mae'r sgôr yn gyfartal ar ôl y 8 munud, y tîm nesaf i sgorio 2 pwynt fydd yn ennill y gêm
Sgorio	1 pwynt am basged 2 pwynt am sgorio o tu ôl yr arc
Egwyl / <i>Time Outs</i>	1 i pob tîm ar gyfer gem, neb yn cael defnyddio egwyl yn y 2 funud olaf
Meddiant Gwreiddiol	Taflriad ceiniog i weld pwy sy'n cael y meddiant ar cychwyn y gem
Terfyn ffowl i pob tîm	6 Ffowl i pob tîm (Ffowls personol ddim yn cael ei cofnodi)
Taflladau-rhydd gan dilyn ffowl saethu	1 Taflriad rhydd, 2 os mae ffowl yn cael ei wneud tu allan yr arc
Cosb am ffowls tîm	7,8, neu 9 ffowl = 2 Taliad-rhydd 10 ffowl neu mwy = 2 Taflriad-rhydd a meddiant y pêl
Meddiant gan dilyn basged llwyddiannus	Meddiant i'r tîm sy'n amddiffyn o dan y basged. Rhaid i'r pêl cael ei cymryd tu allan i'r arc
Meddiant gan dilyn saib yn y gem. (e.e. pêl yn mynd allan o'r cwrt)	Ar ben yr arc, rhaid checio'r bêl
Sefyllfaoedd Naid am y bêl	Pêl yn mynd i'r tîm sy'n amddiffyn
Eilyddion	Gall eilyddion dod i fewn i'r gem o ochr y cwrt, ar ôl i aelod arall o'r tîm gadael y cwrt a rhoi pump uchel iddyn nhw





Ordd 3X3 Simplified Basketball Rules

Court and Ball	½ Court Wilson 3x3 Official Ball (Balls Provided by BW)
Team Roster	6 players (3 on court + 3 Sub)
Referees/Time Keeper/Scorer	1 Referee Per game/Central Timing/Scorers will be utilised via volunteers or School Staff
Shot clock	24 Second Shot Clock Referees to keep time
Time	8 Minute Matches
Score	First team to 15 points Wins. If scores tied at end of game first team to score 2 points wins
Scoring	1 point per basket 2 points if scored from behind the arc
Time outs	1 per game 30 second duration No time outs can be taken in last 2 mins of game time
Initial Possession	Coin Toss by Match Referee
Foul limit per Team	6 Team fouls (Personal Fouls not Recorded)
Free-throws Following a Shooting Foul	1 Free-Throw, 2 if foul is committed behind the arc
Penalty for Team Fouls	Fouls 7,8, and 9 = 2 Free-throws Foul 10 and above = 2 Free-Throws and Possession of the ball
Possession Following a Successful Basket	Defence Possession right underneath the basket. Ball MUST be dribbled out behind the arc
Possession Following a dead ball (eg Out of Bounds)	Check ball exchange behind the Arc (at the top)
Jump Ball Situations	Ball goes to the Defensive Team
Substitutions	Substitutes can enter game after a team mate steps off the court via the side line and 'High Fives' his/her team mate

